



U.P.P.A. – Département informatique
Introduction aux systèmes d'exploitation

L1 Info. - 2^e session - Juin 2015

Responsable UE : F. Barbier

Aucun document autorisé

Soit le programme *shell* UNIX qui suit permettant de tester l'existence d'un répertoire, de s'y déplacer secrètement (s'il existe) puis de découvrir et afficher des propriétés d'un fichier quelconque dont le nom est saisi à l'écran par l'utilisateur du programme.

Réécrire ce programme en *shell* Windows.

```
if test -z "$1"
then
    echo "USAGE : $0 nom_de_repertoire"
    exit
fi
cd $1 2>/dev/null
if test $? -ne 0
then
    echo "Impossible d\'aller dans $1"
    exit
fi
OuEstOn=`pwd`
echo On est dans le repertoire $OuEstOn
sleep 5
echo De quel fichier cherchez-vous a obtenir des informations ?
read F
if test -b $F
then
    echo Le fichier $F est un peripherique de type bloc
elif test -c $F
then
    echo Le fichier $F est un peripherique de type caractere
elif test -d $F
then
    echo Le fichier $F est un repertoire
elif test -h $F
then
    echo Le fichier $F est un lien symbolique
elif test -f $F
then
    echo Le fichier $F est un fichier standard
fi
if test -r $F
then
    echo Le fichier $F est readable
fi
if test -w $F
then
    echo Le fichier $F est writable
fi
if test -x $F
then
    echo Le fichier $F est executable
fi
nbcars=1
while test -l $F -ne $nbcars
do
    nbcars=`expr $nbcars + 1`
done
echo Le nom du fichier comporte $nbcars caracteres
```