



Nom :

Prénom :

Répondre (au dos de cette feuille).

Q1 (3 points) : quelle est la commande UNIX **et** Windows qui permet dans tous les cas de retourner à son « répertoire d'atterrissage ».

Q2 (3 points) : quelle est la commande UNIX **et** Windows qui permet d'afficher page par page le contenu du système de fichiers depuis la racine, cela où que l'on se trouve.

Q3 : soit une variable d'environnement appelée *\$Poubelle* sous UNIX **et** *%Poubelle%* sous Windows. Cette variable fait référence à un répertoire « poubelle » dans lequel on met des fichiers que l'on veut plus tard détruire. Ecrire un fichier de commandes UNIX **et** Windows qui s'utilise comme suit (*mon_fichier.txt* est utilisé ici à titre d'exemple seulement) :

Mettre_a_la_poubelle_mon_fichier.txt

En UNIX, dans le fichier de commande, *\$1* désigne le 1^{er} paramètre de la commande. En Windows, c'est *%1*.

Q3.1 (4 points) : dans la 1^{ère} version du fichier de commandes (UNIX **et** Windows), procédez à un déplacement complet dans la poubelle, *i.e.*, le fichier jeté disparaît de là où il était originellement.

Q3.2 (4 points) : dans la 2^e version (UNIX **et** Windows), procédez à la construction d'un lien qui garantit la destruction du fichier original.

Q4 : on part du problème posé en Q3.

Q4.1 (3 points) : donnez la commande (UNIX **et** Windows) qui va permettre (en fin de journée par exemple) de réellement vider *\$Poubelle* sous UNIX **et** *%Poubelle%* sous Windows (destruction logique).

Q4.2 (3 points) : expliquez s'il est nécessaire de changer les droits et attributs des choses jetées ? Si oui, faut-il rajouter des choses dans le fichier de commande et quoi ?